

UNIFIKACJA - GŁÓWNE PRZEPISY W POSZCZEGÓLNYCH KATEGORIACH WIEKOWYCH

 PZPN	JUNIOR MŁODSZY U17 i U16	TRAMPKARZ U15 i U14	MŁODZIK U13 i U12	ORLIK U11 i U10	ŻAK U9 i U8	SKRZAT U7 i U6
KAT. UEFA	B1 B2	C1 C 2	D1 D2	E1 E2	F1 F2	G1 G2
WYMIARY BOISKA długość / szerokość	Przepisy Gry	Przepisy Gry	70-75 m -szer. standardowa	50-56 m x 26-30 m	40-46 x 26-30 m (od pola karnego od pola karnego - szerokość orlika)	26-30 x 20-22m (od pola karnego do koła środkowego Orlika)
LICZBA I WYMIANY ZAWODNIKÓW	11 / zgodnie z Przepisami Gry	11 / wymiany powrotne	9 / wymiany powrotne	7 / wymiany powrotne	5 / wymiany powrotne	4 bez bramkarzy / wymiany powrotne
CZAS GRY	2 x 40 min.	2 x 35 min.	2 x 30 min.	Turniej: Przy 3-4 meczach dziennie – max. 2 x 20 min. lub 1 x 25 min. Przy 5-6 meczach – max. 2 x 10 minut lub 1 x 20 min. Powyżej 6 meczów – max. 1 x 15 min. Mecz towarzyski: 4 x 15 min	Turniej: Przy 3-4 meczach max. 2 x 15 min. lub 1 x 20 min. Przy 5-7 meczach – max. 2 x 8 min. lub 1 x 15 min. Powyżej 7 meczów – 1 x 12 min. Mecz towarzyski: 4 x 12 min.	Turniej: Przy 3-4 meczach (dziennie) – max. 2 x 10 min lub 1 x 15 min. Przy 5-7 meczach – max. 2 x 8 minut lub 1 x 12 min. Powyżej 7 meczów – max. 1 x 12 min. Mecz towarzyski: 4 x 10 min.
WYMIARY BRAMEK	Przepisy Gry	Przepisy Gry	5 x 2 m	5 x 2 m	3 x 1,55 m	3 x 1 m
WIELKOŚĆ PIŁKI	nr 5	nr 5	nr 4	nr 4/ lub nr 3 (ewentualnie piłka siatkowa)	nr 4/ lub nr 3 (ewentualnie piłka siatkowa)	nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa
POLE KARNE	Przepisy Gry	Przepisy Gry	18,32 x 9 m	15 x 9 m	11 x 7 m	brak
RZUT KARNY	11 m	11 m	9 m	9 m	7 m	z połowy boiska do pustej bramki
ROZPOCZĘCIE GRY	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry	nie można zdobyć bramki bezpośrednio	nie można zdobyć bramki bezpośrednio	nie można zdobyć bramki bezpośrednio
RZUT WOLNE	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry	bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika. odległość muru 5 m.	bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika. odległość muru 5m.	bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika. odległość muru 5 m.
RZUT ROŻNY	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry (punkt środkowy pomiędzy linią boczną, a linią pola karnego - ok. 26 m)	Przepisy Gry	Przepisy Gry	noga – dowolne rozpoczęcie gry, przeciwnik 3 m.
WRZUT	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry	wprowadzenie nogą - nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik 3 m.	wprowadzenie nogą - nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik 3 m.	wprowadzenie nogą - nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik 3 m.
RZUT OD BRAMKI	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry - do połowy boiska	Przepisy Gry - do połowy boiska	Przepisy Gry - do połowy boiska
ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry	do połowy boiska	do połowy boiska	do połowy boiska
SPALONY	Przepisy Gry	Przepisy Gry	Przepisy Gry	nie obowiązuje	nie obowiązuje	nie obowiązuje
KARY INDYWIDUALNE	Przepisy Gry	2 min., 2 min., wykluczenie	2 min., 2 min., wykluczenie	2 min, 2 min, wykluczenie (zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie)	wymiana zawodnika ukaranego na 2 minuty (zespół gra w komplecie)	wymiana zawodnika ukaranego na 2 minuty (zespół gra w komplecie)
FORMUŁA ROZGRYWEK	Liga	liga	liga	zalecane turnieje lub mecze towarzyskie	zalecane turnieje lub mecze towarzyskie	tylko turnieje lub mecze towarzyskie
OBUWIE	Przepisy Gry	miękkie - tzw. lanki	miękkie - tzw. lanki	miękkie - tzw. lanki	miękkie - tzw. lanki	miękkie - tzw. lanki
OCHRONIACZE	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe
BADANIA	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe
LINIE	Przepisy Gry	Przepisy Gry	dopuszczalne stożki	dopuszczalne stożki	dopuszczalne stożki	dopuszczalne stożki

Wytyczne Kolegium Sędziów PZPN:

LICZBA ZAWODNIKÓW. Minimalna liczba zawodników niezbędnych do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów:

* dla rozgrywek Junior D – 6

* dla rozgrywek Junior E – 4

* dla rozgrywek Junior F i G – wojewódzkie ZPN-y mogą określać to w swoich regulaminach rozgrywek.

W regulaminach winna też zostać określona maksymalna liczba zawodników rezerwowych uprawnionych do udziału w meczu.

WRZUT. W rozgrywkach Junior E, F, G wykonawca wrzutu nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem na bramkę z linii bocznej, jednak wolno mu to zrobić przy kolejnym kontakcie/tach z piłką (do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez jakiegokolwiek innego zawodnika).

RZUT OD BRAMKI. Rzut od bramki musi być wykonany z zachowaniem pryncypiów Art. 16 Przepisów Gry (z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny, poza pole karne). Wykonanie rzutu „z ręki” przez bramkarza jest niedozwolone. W rozgrywkach Junior G (brak pól karnych) sędziowie winni kierować się duchem gry i regułą fair play. W rozgrywkach Junior E, F, G piłka po prawidłowo wykonanym rzucie od bramki musi zostać dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na połowie drużyny wznawiającej grę – jeżeli tak się nie stanie, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).

ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA. Piłka będąca w grze, wyrzucona (wykopana) przez bramkarza, musi być dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na tej połowie pola gry. Jeżeli przeleci na drugą połowę, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).

KARY INDYWIDUALNE. Sformułowanie „2 min, 2 min, wykluczenie” należy rozumieć tak, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary. Jednak za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia. Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia gry.

LINIE. W rozgrywkach Junior D, E, F, G, gdy pole gry wyznaczane jest wewnątrz pełnowymiarowego boiska, dopuszcza się stosowanie linii przerywanych lub płaskich „stożków”.